

**REGRAS  
DE  
WUSHU  
COMBATE  
TRADICIONAL  
[SEMI-CONTATO]**

2019



# REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



## CAPÍTULO 1 – REGRAS GERAIS

### ART. 1 – TIPOS DE COMPETIÇÃO

Equipe e Individual

### ART. 2 – SISTEMAS DE COMPETIÇÃO

Podem ser adotados os sistemas de campeonato, eliminatória simples ou eliminatória com repescagem.

É utilizado o sistema “melhor de três”. Quem ganhar dois rounds é o vencedor da luta. Cada round dura 2 minutos. Haverá intervalo de 1 minuto entre os rounds.

Na categoria Infanto Juvenil e Juvenil cada round terá 1 minuto e 30 segundos de duração. Haverá intervalo de 1 minuto entre os rounds.

### ART. 3 – REQUISITOS PARA INSCRIÇÃO

A categoria Senior deverá ser de 41 a 45 anos. (*categoria experimental*)

A categoria adulta deverá ser de 18 a 40 anos.

A categoria Juvenil deverá ser de 15 a 17 anos.

A Categoria Infanto Juvenil deverá ser de 12 a 14 anos.

Serão de total responsabilidade das federações o recolhimento e arquivamento dos atestados médicos dos atletas. Os respectivos atestados deverão ser expedidos pelo médico com no máximo vinte dias de registro que antecede à competição. As federações deverão assinar um termo de responsabilidade comprometendo-se com a apresentação dos atestados ao Departamento de Sanda da FBWS, caso seja solicitado pelo Diretor Técnico responsável do Departamento.

### ART. 4 – CATEGORIAS DE PESO

#### Infanto Juvenil Masculino

Categoria	39 Kg	<39 Kg
Categoria	42 Kg	>39 Kg - <42 Kg
Categoria	45 Kg	>42 Kg - <45 Kg
Categoria	48 Kg	>45 Kg - <48 Kg
Categoria	52 Kg	>48 Kg - <52 Kg
Categoria	56 Kg	>52 Kg - <56 Kg
Categoria	60 Kg	>56 Kg - <60 Kg

#### Infanto Juvenil Feminino

Categoria	39 Kg	<39 Kg
Categoria	42 Kg	>39 Kg - <42 Kg
Categoria	45 Kg	>42 Kg - <45 Kg
Categoria	48 Kg	>45 Kg - <48 Kg



# REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



## Juvenil Masculino

Categoria	48 Kg	<48 Kg
Categoria	52 Kg	>48 Kg - <52 Kg
Categoria	56 Kg	>52 Kg - <56 Kg
Categoria	60 Kg	>56 Kg - <60 Kg
Categoria	65 Kg	>60 Kg - <65 Kg
Categoria	70 Kg	>65 Kg - <70 Kg
Categoria	75 Kg	>70 Kg - <75 Kg
Categoria	80 Kg	>75 Kg - <80 Kg

## Juvenil Feminino

Categoria	48 Kg	<48 Kg
Categoria	52 Kg	>48 Kg - <52 Kg
Categoria	56 Kg	>52 Kg - <56 Kg
Categoria	60 Kg	>56 Kg - <60 Kg

## Adulto Masculino

Categoria	48 Kg	<48 Kg
Categoria	52 Kg	>48 Kg - <52
Categoria	56 Kg	>52 Kg - <56
Categoria	60 Kg	>56 Kg - <60
Categoria	65 Kg	>60 Kg - <65
Categoria	70 Kg	>65 Kg - <70
Categoria	75 Kg	>70 Kg - <75
Categoria	80 Kg	>75 Kg - <80
Categoria	85 Kg	>80 Kg - <85
Categoria	90 Kg	>85 Kg - <90
Categoria	Acima de 90 Kg	>90 Kg

## Adulto Feminino

Categoria	48 Kg	<48 Kg
Categoria	52 Kg	>48 Kg - <52
Categoria	56 Kg	>52 Kg - <56
Categoria	60 Kg	>56 Kg - <60
Categoria	65 Kg	>60 Kg - <65
Categoria	70 Kg	>65 Kg - <70
Categoria	75 Kg	>70 Kg - <75

## Senior Masculino (categoria experimental)

Categoria	48 Kg	<48 Kg
Categoria	52 Kg	>48 Kg - <52
Categoria	56 Kg	>52 Kg - <56
Categoria	60 Kg	>56 Kg - <60



## REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



Categoria	65 Kg	>60 Kg - <65
Categoria	70 Kg	>65 Kg - <70
Categoria	75 Kg	>70 Kg - <75
Categoria	80 Kg	>75 Kg - <80
Categoria	85 Kg	>80 Kg - <85
Categoria	90 Kg	>85 Kg - <90
Categoria	Acima de 90 Kg	>90 Kg

### ART. 5 - PESAGEM

O competidor deverá apresentar-se com a carteira de Identidade para a pesagem.



## REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



A pesagem será feita pelo registrador chefe juntamente com seu grupo e deverá ter a supervisão do chefe de arbitragem.

O competidor deverá ser pesado uma vez a cada dia de competição. A pesagem deverá se encerrar duas horas antes do início da competição, com local e hora marcada pela organização. A pesagem de cada categoria será completada em 1 hora. O competidor que estiver acima do limite do peso da sua categoria terá até 1 hora após a primeira pesagem para adequar-se ao peso. Caso o atleta não atingir o critério de peso em sua categoria, não terá permissão para competir. Dentro do prazo preestabelecido pelo regulamento de 1 hora, a re-pesagem será permitida somente duas vezes.

O Competidor deverá estar com trajés adequados para a pesagem.

**Masculino:** calção ou sunga.

**Feminino:** biquíni completo ou bermuda e top.

A pesagem começará pelas categorias mais leves.

### ART. 6 – SORTEIO

O sorteio será realizado após a pesagem e se iniciará pelas categorias mais leves. Se algum competidor for o único inscrito em sua categoria, a categoria será cancelada.

O sorteio será feito pelo grupo de registro e será realizado em local e hora pré-determinados com a presença ou não dos técnicos e/ou chefes de delegações.

Nas categorias com três lutadores, todos os lutadores deverão se enfrentar, exemplo:  
**2-3 / 1-3 / 1-2**

### ART. 7 – TRAJES E EQUIPAMENTOS DE PROTEÇÃO

Durante a luta o competidor deverá usar **luva abertas**, capacete, protetor de tórax, protetor de boca, protetor genital, ataduras/bandagens de 3,5 a 4,5 metros e protetor de pé.

A camiseta comum com manga curto ou sem manga e o calça tradicional de kung-fu. As cores a ser usadas são: vermelho e preto/azul para as proteções .

Peso das luvas: 8 Oz (230 gramas) para todas as categorias do feminino e do juvenil e para as categorias até 65kg do adulto masculino; 10 Oz (280 gramas) para as categorias a partir de 70Kg do adulto masculino e todas as categorias do Infante Juvenil (masculino e feminino).

Para a categoria Infante Juvenil será utilizado capacete fechado (com grades) e protetores de canela e pé.

### ART. 8 – PROTOCOLO NA COMPETIÇÃO

Quando os competidores subirem na plataforma os mesmos deverão virarse e cumprimentar os seu técnicos, na forma tradicional, “palma e punho”;

Deverão cumprimentar o público e a mesa;

Antes do início de cada round deverão se cumprimentar;



## REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



Quando o resultado da luta estiver sendo anunciado, os competidores trocarão suas posições. Depois de anunciado o resultado da luta eles deverão se cumprimentar novamente;

Deverão cumprimentar o árbitro central que retribuirá o cumprimento;

Por último, deverão cumprimentar o técnico adversário que também retribuirá o cumprimento.

### ART. 9 – DESISTÊNCIA

O competidor que for incapaz de continuar a luta devido a lesões será considerado desistente. Ele não estará apto a continuar na competição, contudo suas colocações nas disputas anteriores serão respeitadas.

No caso de grande disparidade técnica entre os lutadores, por segurança o técnico pode mostrar o sinal de desistência ou sinalizar com a placa apropriada de desistência que ficará no *corner* ou o próprio lutador pode levantar o braço para sinalizar desistência.

O competidor que ficou ausente na pesagem ou não apresentar-se após ter seu nome anunciado por três vezes antes da luta ou sair sem permissão e não retornar a área em tempo será considerado desistente, sem justificção.

O competidor que sair ou se ausentar sem se justificar será privado dos resultados obtidos nas lutas anteriores.

### ART. 10 – OUTRAS PROVIDÊNCIAS DURANTE A COMPETIÇÃO

Os árbitros deverão se concentrar na competição e não deverão conversar com outras pessoas. Deverão permanecer sentados nos seus respectivos lugares a menos que tenham autorização do árbitro chefe para sair.

Os competidores deverão ser fiéis e cumprir as regras da competição, respeitando os árbitros e obedecendo suas decisões. É estritamente proibido falar palavrões, jogar os protetores e reclamar ou discutir durante a luta.

O técnico e o assistente/médico da equipe permanecerão nos locais designados.

Doping é estritamente proibido. Infusão de oxigênio é proibida nos intervalos.

## CAPÍTULO 2 – APELAÇÕES

### ART. 11 – PROCEDIMENTOS PARA APELAÇÃO

11.1 A equipe que tiver alguma objeção quanto à decisão tomada pela arbitragem poderá levantar a placa de apelo solicitando a avaliação do caso em questão. A formalização da apelação deverá ser feita através do chefe da delegação ou técnico, para o júri de apelação, com até 15 minutos após o ocorrido. A apelação deverá ser por escrito e entregue juntamente com a filmagem completa da luta, mais um pagamento de R\$300,00 (trezentos reais) – taxa correspondente ao processo.

O júri de apelo irá avaliar a filmagem completa da luta e chegar a uma conclusão. A decisão será divulgada antes do início da próxima bateria. Se a apelação for considerada válida, o resultado será alterado e a taxa



## REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



será devolvida. Se a apelação for considerada inválida, o resultado permanecerá inalterado e a taxa será mantida.

Todas as equipes deverão acatar as decisões finais tomadas pelo júri de apelação.

Se houver alguma forma de protesto por parte das delegações, contra as decisões do júri de apelação, a FBWS tomará medidas cabíveis de forma rigorosa de acordo com a gravidade da situação.

Cada equipe poderá entrar com o processo de apelo, no máximo, duas(2) vezes durante toda a competição.

### CAPÍTULO 3 – MÉTODOS DE LUTA, CRITÉRIOS DE PONTUAÇÃO E PUNIÇÕES

#### ART. 12 – MÉTODOS DE LUTA

Todas as técnicas de socos, chutes e projeções de Wushu podem ser empregadas.

#### ART. 13 – PARTES PROIBIDAS

Parte traseira do crânio, toda região do pescoço, genital, ataques que vão contra as articulações.

#### ART. 14 – PARTES VÁLIDAS (Para pontuação)

Cabeça, tronco e as pernas.

#### ART. 15 – MÉTODOS PROIBIDOS

Atacar o oponente com o uso da cabeça, cotovelo, joelho, golpes contra as articulações e dedo no olho.

Não são permitidos os golpes de projeções que lancem o oponente com a cabeça contra o solo. Não é permitido pressionar ou esmagar o oponente propositalmente na finalização da queda contra o solo.

15.2 Atacar, com qualquer técnica, a cabeça do oponente caído no solo.

#### Parágrafo único

Nas categorias **infanto juvenil e juvenil** não serão permitidos:

- a) Chutes na cabeça;
- b) Seqüência de socos na cabeça.

#### ART. 16 – CRITÉRIOS DE PONTOS

16.1 Ganho de pontos:

##### O competidor ganhará dois pontos quando:

- a) O oponente sair da plataforma atingido por golpe.
- b) O oponente cair, enquanto quem projetou permanecer em pé.
- c) Atacar o oponente com chute no tronco.
- d) Atacar o oponente com chute na cabeça (regra aplicada somente para a categoria adulta).
- e) Fazer o oponente cair com algum golpe que necessite de “queda de sacrifício” e o atacante levantar imediatamente – dentro de três segundos. Ex.: rasteira, tesoura.
- f) O árbitro abrir contagem para seu oponente uma vez.
- g) O oponente receber uma falta pessoal (cartão vermelho).

##### O competidor ganhará um ponto quando:



## REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



- a) Golpear o oponente no tronco ou na cabeça com técnica de mão.
- b) Atacar a coxa do oponente com técnica de perna.
- c) Os dois caem, mas seu oponente cai primeiro.
- d) Fazer o oponente cair com o uso de uma queda de sacrifício e permanecer caído.
- e) Se o oponente cair propositalmente com intenção de ataque e permanecer caído por mais de 3 segundos.
- f) Se o oponente mostrar passividade de 5 segundos após o árbitro central ordenar ataque.
- g) O oponente receber uma falta técnica (cartão amarelo).

### Os competidores não ganharão pontos quando:

- a) Nenhuma técnica clara ou bem definida é executada durante a luta.
- b) Os dois lados caem ou saem da plataforma ao mesmo tempo.
- c) Um competidor cai no chão com intenção de ataque e o mesmo se levanta dentro dos 3 segundos.
- d) Atacar o adversário quando estiver sendo agarrado.

## ART. 17 – FALTAS E PUNIÇÕES

### Faltas:

#### Faltas técnicas

- a) Segurar o oponente passivamente.
- b) Passividade por fuga ou sair da plataforma por fuga ou desatenção.
- c) Pedir tempo quando estiver em situação de desvantagem.
- d) Atrasar a luta de propósito.
- e) Conduta antiesportiva ou desobediência as decisões do árbitro.
- f) Entrar na plataforma sem protetor de boca, cuspi-lo ou perder algum equipamento de proteção durante a luta.
- g) Violar a ética e o protocolo na competição.

### 17.1. 2 Faltas Pessoais

- a) Atacar o oponente antes do comando “kaishi” (iniciar) ou após “ting” (parar).
- b) Golpear o oponente em partes proibidas.
- c) Golpear o oponente usando qualquer método proibido.
- d) Ferir propositalmente o adversário.

### Punições

- a) Cartão amarelo para faltas técnicas.
- b) Cartão vermelho para faltas pessoais.
- c) O competidor que receber três faltas pessoais será desqualificado do combate.
- d) O competidor que ferir intencionalmente seu oponente usando métodos proibidos será desqualificado da competição e seus resultados serão cancelados.
- e) O competidor que for pego com uso de doping ou inalando oxigênio durante o intervalo será desqualificado de toda a competição e seus resultados serão cancelados.

## ART. 18 – SUSPENSÃO DA LUTA

A luta será suspensa nos seguintes casos:

- a) O competidor cai ou sai da plataforma.
- b) O competidor recebe uma punição.
- c) O competidor agarra o adversário sem intenção de ataque por mais de 2 segundos.
- d) O competidor é lesionado.
- e) O competidor cai de propósito (com intenção de ataque) e permanece caído por mais de 3 segundos.



## REGRAS PARA O CAMPEONATO BAIANO DE 2019



- f) O competidor pede suspensão da luta por razões objetivas.
- g) O árbitro chefe corrige algum erro ou omissão do árbitro central.
- h) Há problemas ou perigo na plataforma que precisam ser resolvidos.
- i) Problemas com iluminação.
- j) Após receber ordem de ataque o competidor permanece passivo por mais 5 segundos.

### CAPÍTULO 4 – VENCEDOR E PERDEDOR

#### ART. 19 – CRITÉRIOS PARA VITÓRIA E DERROTA

##### Vitória absoluta

- a) Quando houver grande disparidade técnica entre os dois lados, o árbitro central pode, com a aprovação do árbitro chefe, proclamar o lado mais forte vencedor da luta.
- b) O competidor será vencedor da luta se seu oponente for nocauteado (não por ação de falta pessoal) e permanecer caído por 10 segundos ou se ao levantar ainda estiver inconsciente.
- c) Se em uma luta o competidor for fortemente golpeado (não por ação de falta pessoal) e for aberta contagem três vezes, seu oponente ganhará a luta.
- d) Se houver uma diferença de pontuação entre os dois lutadores igual ou superior a doze pontos, conferidos pelos cinco árbitros laterais, o competidor com maior pontuação será declarado o vencedor da luta.

##### Vencedor ou perdedor de um round

- a) O resultado de cada round será decidido de acordo com o julgamento dos árbitros laterais.
- b) Durante um round, se um competidor for fortemente golpeado (não por ação de falta pessoal) e for aberta contagem 2 vezes, seu oponente ganhará o round.
- c) O competidor que sair da plataforma duas vezes no mesmo round será o perdedor do round.

**Se ambos os competidores obtiverem o mesmo número de pontos, o vencedor do round será decidido pelo seguinte critério:**

- a) O que recebeu menor número de cartões vermelhos (faltas pessoais) no round, será o vencedor do round.
- b) O que recebeu menor número de cartões amarelos (faltas técnicas) no round, será o vencedor do round.
- c) O que for mais leve (segundo pesagem oficial) será o vencedor do round.
- d) Se mesmo seguindo os critérios acima permanecer igual o empate do round será proclamado.

##### Vencedor ou perdedor da luta

- a) O competidor que ganhar primeiro, dois rounds, em uma luta será o vencedor.
- b) O competidor vencerá a luta se seu oponente for lesionado ou não estiver apto a continuar por decisão médica.
- c) Se durante a luta o competidor fingir ter sido lesionado por ações faltosas, o adversário será proclamado vencedor da luta depois do caso ter sido analisado pela equipe médica.
- d) Se durante a luta um dos lados for lesionado por ações faltosas de seu adversário e não estiver em condições de continuar na luta, **por ordens médicas**, o lesionado será o vencedor da luta, mas não poderá participar da próxima luta.

**Se os dois competidores obtiverem o mesmo número de rounds ganhos em uma luta o vencedor será proclamado pelo seguinte critério:**

- a) O que recebeu menor número de cartões vermelhos (faltas pessoais) na luta será o vencedor da luta.
- b) O que recebeu menor número de cartões amarelos (faltas técnicas) na luta será o vencedor da luta.
- c) Se mesmo seguindo os critérios acima permanecer igual, será realizado o quarto round.

## **CAPÍTULO 5 – COMANDOS E GESTOS**

Os mesmos utilizados no regulamento de SANDA.

## **CAPÍTULO 6 – ÁREA DE COMPETIÇÃO E EQUIPAMENTOS**

Os mesmos utilizados no regulamento de SANDA.

## **CAPÍTULO 7 – COMPOSIÇÃO DA ARBITRAGEM E SUAS FUNÇÕES**

Os mesmos utilizados no regulamento de SANDA.

## **CAPÍTULO 8 – FORMULÁRIOS**

Os mesmos utilizados no regulamento de SANDA.

08 de junho de 2019.

  
Alencastre Honorio Moura  
Presidente da FBWS  
[contato@fbws.com.br](mailto:contato@fbws.com.br)

